



ISTITUTO

Scuola Secondaria Statale di 1° grado Giovanni Scotti Ischia - Na

CLASSE/GRUPPO

20 Alunni/e classi III

PROPOSTA PROGETTUALE DEL MODULO

2 Realtà Aumentata

TITOLO DEL LABORATORIO

41° Parallelo Nord

PREMESSA

Nel corso degli ultimi due anni, complice anche l'emergenza sanitaria, il "digitale" in tutte le sue sfaccettature è diventato un "mezzo" importante all'interno del processo di apprendimento dei nostri alunni. Alunni e docenti si sono trovati catapultati in un mondo diverso dal solito; mondo che ha regalato tante opportunità ed al contempo anche tante sfide. Immergersi nel "mare digitale" significa prendere coscienza di quelle che sono le molteplici potenzialità di qualsiasi strumento si voglia utilizzare. Ecco perchè nasce l'esigenza di questo progetto: immergere gli alunni in questo "mare", fare rete con altre realtà didattiche piccole e grandi, confrontarsi e condividere informazioni, punti di vista, emozioni e farne un "laboratorio permanente" promuovendo un modello innovativo e socialmente inclusivo. L'innovazione delle metodologie di insegnamento e apprendimento rappresenta una sfida fondamentale per il miglioramento dell'efficacia didattica e per l'acquisizione delle competenze tecniche, creative, digitali, delle competenze di comunicazione e collaborazione, delle capacità di problem solving, di flessibilità e adattabilità al cambiamento, di pensiero critico. Uno degli strumenti usati in attività stimolanti per gli alunni all'interazione ed all'apprendimento è senz'altro la realtà aumentata e la realtà virtuale. La realtà aumentata è quella visione di un ambiente reale che si arricchisce con uno o più strati virtuali attraverso app da installare in uno smartphone o tablet. La realtà virtuale invece ci permette di vivere un'esperienza immersiva in una realtà "altra" grazie all'utilizzo di dispositivi tecnologici; coinvolgendo uno o più dei cinque sensi offre la possibilità di vivere esperienze straordinarie e sfumature simil reali.

FINALITA'

Finalità del laboratorio saranno l'alfabetizzazione e l'educazione degli alunni al narrativo audiovisivo, al multimediale ed al digitale interattivo. Le nuove generazioni sono native digitali: concepiscono le tecnologie come strumenti di uso quotidiano. A tal proposito è fondamentale che la scuola offra agli alunni occasioni di formazione e conoscenza delle potenzialità tecnologiche ed al contempo mostri i rischi ed i limiti della vita virtuale.



OBIETTIVI SPECIFICI

Il nostro fine ultimo è quello di riuscire ad educare studentesse e studenti a una comprensione più consapevole e ampia del presente, portandoli a padroneggiare strumenti scientifici e tecnologici necessari per l'esercizio della cittadinanza e per migliorare e accrescere le competenze richieste dal mondo in cui viviamo. Per questo intendiamo innovare parallelamente le metodologie di insegnamento e apprendimento nella scuola, promuovendo attività didattiche più incentrate sull'approccio "hands-on", operative e collaborative. Promuovere una metodologia educativa "project based" che coinvolga tutte le materie curriculari, maggiormente incentrata su dispositivi innovativi che riteniamo fondamentali per l'efficacia didattica e per l'acquisizione di competenze creative, digitali, di comunicazione e collaborazione, e delle capacità di problem-solving e di pensiero critico indispensabili per i cittadini di oggi. Le risorse acquisite verranno inoltre utilizzate per percorsi verticali e di approfondimento, necessari a potenziare i risultati oggettivi degli studenti e migliorare altresì la qualità dell'inclusione e della parità di genere promossa nell'istituto, andando a costruire attività maggiormente incentrate sulla personalizzazione dell'esperienza didattica.

OBIETTIVI FORMATIVI

- Comprendere le potenzialità e le diverse applicazioni della realtà aumentata e della realtà virtuale.
- Saper utilizzare strumenti ed applicazioni per l'osservazione, l'elaborazione scientifica e l'esplorazione tridimensionale in realtà aumentata e realtà virtuale.
- Imparare a gestire in modo autonomo le risorse digitali.

ATTIVITA'

Sono previsti 8 incontri di 2 ore e trenta per un totale di 20 ore di laboratorio così articolate:

5 ore di teoria

5 ore di ricerca e progettazione

10 ore realizzazione e post produzione elaborato/i finale/i



PRODOTTO FINALE

Realizzazione di un virtual tour tra le Isole appartenenti alla rete SIMI

MATERIALI DIDATTICI E STRUMENTI RICHIESTI

Vedi schede allegate

PERIODO DI REALIZZAZIONE (INDICATIVO)

DAL 01/04/2022 AL 31/05/2022

DOCENTE/TUTOR

Prof. Roberto Di Bello - Prof.ssa Marianna Di Meglio

Ischia 28 Marzo 2022

DOCENTE

TUTOR

ALLEGATI: **2**

MATERIALI DIDATTICI E STRUMENTI RICHIESTI



Insta360 ONE X2

€ 489,99

Quantità:

Spedizione gratuita. Ricevilo entro 36 ore!

Insta360 ONE X ha reso l'acquisizione a 360° alla portata di tutti, combinando i suoi vantaggi in un pacchetto semplice e potente. **Insta360 ONE X2** si basa sui punti di forza del suo predecessore e ne aggiunge di nuovi. In poche parole, è lo strumento creativo tascabile definitivo.

Una troupe a portata di mano

Insta360 ONE X2 è la fotocamera tascabile definitiva per creativi, amanti dell'avventura e atleti. Consente loro di immortalare facilmente riprese cinematografiche che prima erano possibili solo con un cameraman, attrezzatura ingombrante e capacità di montaggio professionali.

Insta360 ONE X2 offre **cinque funzionalità uniche**, cambiando radicalmente il modo in cui acquisiamo video e sbloccando un universo di possibilità creative:

- Stabilizzazione FlowState
- Ripresa a 360° + Reinquadratura
- Selfie Stick invisibile
- Editing basato sull'intelligenza artificiale
- Tascabile



SanDisk Extreme Scheda di Memoria microSDXC da 128 GB e adattatore SD con App Performance A2 e Rescue Pro Deluxe, fino a 160 / 90 MB/sec, Classe 10, UHH-I, U3, V30

Visita lo Store di SanDisk
★★★★★ 231.671 voti
Amazon's Choice per "sandisk extreme 128 gb"

-67% 21,99€
Prezzo consigliato: 65,99€
e Resi **GRATUITI**
Tutti i prezzi includono l'IVA.

Disponibile a un prezzo più basso presso altri venditori che potrebbero non offrire la spedizione Prime gratuita.

Nuovo & Usato (52) da 20,45 € **Spedizione GRATUITA** sul tuo primo ordine idoneo.

Taglia: **128 GB**
1 TB 32 GB 64 GB 128 GB 256 GB 400 GB

512 GB
Nome stile: **microSD**
microSD | microSD + Lettore USB



Scorri sopra l'immagine per ingrandirla

Manfrotto Element MII, Treppiede da Viaggio in Alluminio con Testa a Sfera e Sacca per Trasporto, per Fotocamere Compatte, CSC, DSLR, Accessori Fotografia per Creazione Contenuti, Vlog

Visita lo Store di Manfrotto
★★★★★ 599 voti

-21% 102,99€
Prezzo consigliato: 129,99€
e Resi **GRATUITI**
Tutti i prezzi includono l'IVA.

Acquista subito e paga a rate a Tasso Zero con Cofidis al check-out Scopri la promozione

Disponibile a un prezzo più basso presso altri venditori che potrebbero non offrire la spedizione Prime gratuita.

Nuovo & Usato (33) da 89,64 € **Spedizione GRATUITA.**

Nome stile: **Alumn Black - Made in Italy**
Alumn Black - Made in Italy | Alumn Black - old Version
Carbon - Old Version | Carbon Black - Made in Italy
Mobile Black - Made in Italy

Pattern name: **Single**

kit treppiede, macchina e scheda euro 615,00 x 2 tot. 1230,00

Oculus Quest 2, visore VR all-in-one avanzata , 128 GB

Visita lo Store di Facebook

Piattaforma : Oculus Quest 2

★★★★★ 5.976 voti

Amazon's Choice per "visore realtà virtuale"



349⁹⁹ €

Spedizione senza costi aggiuntivi con Prime e Resi GRATUITI
Tutti i prezzi includono l'IVA.

Acquista subito e paga a rate con Cofidis al check-out Scopri di più

Taglia: 128 GB

64 GB 128 GB 256 GB

Nome stile: Visore VR all-in-one

Pacchetto Convenienza Pacchetto Iniziale

Pacchetto Streamer Visore VR all-in-one



Products

Documentation

Blog

Forum



Software Pano2VR 6 light

Create virtual tours for desktop and mobile devices by using a single responsive design. Convert your panoramic images into interactive 360° panoramas.

A single user license is

149.00 Euro (excl. VAT)

For each additional user it's

100.00 Euro (excl. VAT)

User/Seats:

1

Add to cart

3 pano2vr 6 light euro 425,78 + 350,00
per macOS 10.10 or higher

sub tot. 775,78

euro 1230,00 + 775,78

tot. 2005,78

Grazie